「親子でできる体力つくり」資料



〇 子どもの現状と運動の重要性 ····· P1

〇 体力つくり実技資料 ····・ P8

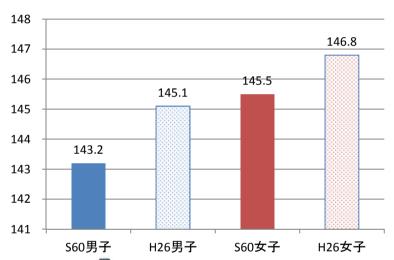


鹿児島県総合体育センター

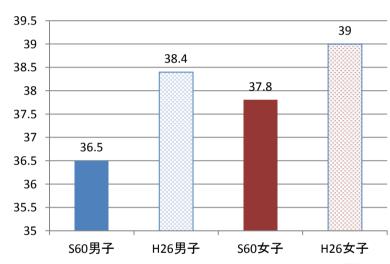
子どもの現状(体力・運動能力調査の結果から)

1 体格【昭和60年と平成26年の小学校6年生(11才)を比較】

平均身長



平均体重



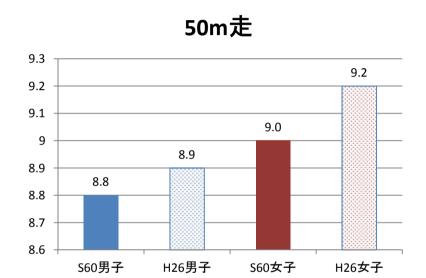


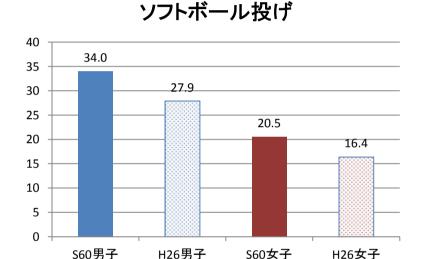
6年生(11歳)の身長・体重の平均値を比べて みると、今の子どもは30年前の子どもと比べて体 が大きくなっています。これは、昔に比べて生活が 豊かになり、栄養のある食べ物がたくさん食べられ るようになったからです。



子どもの現状(体力・運動能力調査の結果から)

2 運動能力【昭和60年と平成26年の小学校6年生(11才)を比較】







6年生(11歳)の50m走・ソフトボール投げの平均値を比べてみると、今の子どもは30年前の子どもと比べて低下しています。これは、昔に比べて生活が便利になり、生活の中で歩いたり、体を動かすことが少なくなってきているからです。



運動がもたらすもの① - 子どものライフハザード(生活破壊)

肥満傾向→成長して生活習慣病になりやすい

など

- 〇 運動不足
- 〇 食の乱れ
- 〇 睡眠の質の低下

基本的な生活習慣の乱れ



どちらにも なりうる

- 〇 適切な運動
- 〇 調和のとれた食事
- 〇 十分な休養・睡眠 など

生活リズムの確立

将来の病気予防→医療費増加の抑制

運動がもたらすもの②

人間の発達・成長における体力の意義



運動能力や 運動技能の向上





意欲や 気力の充実



日常的な 運動



体の動かし方 の会得



病気から 体を守る 体力の強化





知力や精神力 の向上



脳の発達を

促す・・・筋肉への刺激=脳への刺激

体力は、より豊かで充実した人生を送るためにも必要な要素です。

運動がもたらすもの3

ー 脳への影響 ー

運動には・・・

- 〇 ストレス対処効果
- 〇 うつを抑制する効果
- 〇 やる気向上効果
- 自己規制能力の強化



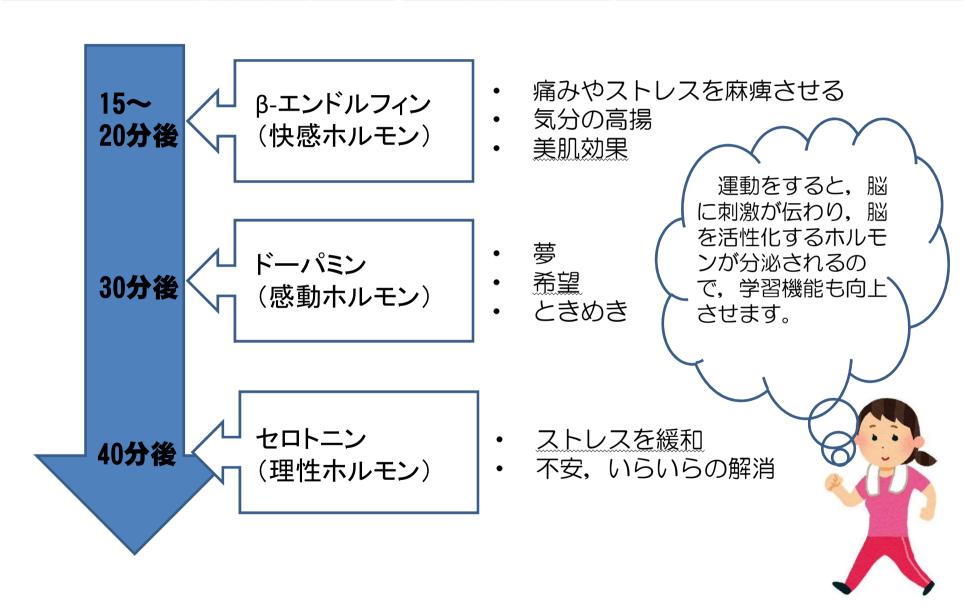
などが期待されています!

運動をすると脳内に出るホルモン

- β-エンドルフィン(快感ホルモン)
- 〇 ドーパミン (感動ホルモン)
- 〇 セロトニン(理性ホルモン)



運動がもたらすもの4 - 例えば、ウォーキングをすると・・・ -



学校体育で目指すもの

【第1段階】小学校1学年~小学校4学年

- 易しい運動を幅広く行い、基本的な動きを身に付けていく。
- 運動遊びや運動の楽しさを味わう。



【第2段階】小学校5学年~中学校第2学年

- 各領域の特性や魅力に触れる。
- 〇 ルールを本格的なスポーツに近付ける段階



【第3段階】中学校第3学年~高等学校卒業時

〇 自らが取り組みたい領域を選択し、主体的に行う。



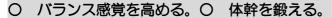


卒業後は、各人の興味・関心等に基づき、継続してスポーツに親しんでいく。

■ 体力つくり実技資料

1 足すもう

足の裏同士をくっつけたままの状態で、足を伸ば したり縮めたりして、相手のバランスをくずして倒 す遊びです。おしり以外の場所が床についたら負け です。



2 打つか、かわすか

向かい合っておしりをおろします。一人は両足を まっすぐ前に伸ばし、もう一人はあぐらをかきます。 あぐらをかいて座った人は、両手のひらを合わせ、 頭の上にあげ、機をみて、相手の足を打ちますが、 足を伸ばして座った人は、すかさず足を広げてかわ すという遊びです。

〇 反射神経を高める。



か わ す 人 は,両足を広 げてかわす。



3 おしり歩き

膝は少し曲げて、背筋を伸ばして座ります。その ままの状態で、おしりを交互に使って進みます。前 に進んだら、後ろにも進んでみましょう。

○ 体幹をひねる動きが身につく。

4 足指じゃんけん

向かい合って座り、足の指を使ってじゃんけんを します。

- 〇 足の裏の柔軟性が増す。
- O 足の指の感覚が鋭くなる。







5 じゃんけんおひらき

かかとをつけて、つま先を拳 2 個分広げて向かい 合って立ちます。じゃんけんをして、負けたらかか と→つま先の順に足を開きます。何度か繰り返し、 立てなくなった方の負けです。

- 〇 股関節の柔軟性が増す。
- 〇 体幹を鍛える。

6 タッチゲーム

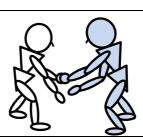
向かい合って片方の手をつなぎ、もう片方の手で 決められた場所を先に触れた方の勝ち。

- 〇 反射神経を高める。
- びみな動きを高める。





じゃんけんに負け たら,一度に「かか と→つま先」の順に 足幅を広げる。



頭をぶつけないように気をつける。

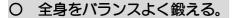
7 足踏み競争

向かい合って両手をつなぎ、相手の足を先に踏んだ人が勝ちです。手を離したり、走り回ったりせず、相手の足を狙ったり、かわしたりして競います。

- 〇 反射神経を高める。
- びみな動きを高める。

8 倒しっこ

踏ん張る人と倒す人を決めます。踏ん張る人は、 四つん這いになり、倒れないように力を入れます。 くすぐったり、痛がるようなことをしたりしてはい けません。



9 バランス崩し

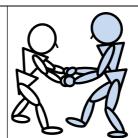
大人は膝立ち、子どもは立った姿勢で向かい合い ます。両手で相手を押し合い、相手のバランスを崩 すことができたら勝ちです。

- 大人は、おしりがかかとに触れるか、膝が床から離れたら負け。
- 子どもは,足がずれるか床から離れたら負け。
- 〇 バランス感覚を高める。
- 〇 瞬発力を高める。

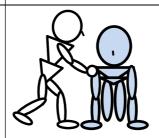
10 世界一周

子どもをおんぶした状態から、両手を広げて立ちます。子どもは、落ちないように気をつけながら、胸の前に回り、体の周りを一周するように背中に戻ります。落ちそうになったら手を添えてもかまいませんが、できるだけ子どもの力だけで一周させます。

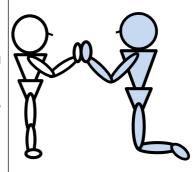
- 〇 全身の筋力を高める。
- びみな動きを高める。



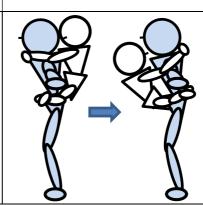
- 靴は脱いで行う。
- できるだけその場で 行う(逃げ回らない)。
- 頭をぶつけないよう に気をつける。



踏ん張る人と倒す 人は、交代で行う。



押していい のは,相手の手 だけ。



できるだ け子でも あるように, サポートに 最小限に る。